Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti:

Registracija kupca



**Tim Vampiri**

Mina Janković

Nemanja Maksimović

Petar Kolić

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autori** |
| 8.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Petar Kolić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc34556562)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34556563)

[1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 4](#_Toc34556564)

[1.3 Reference 4](#_Toc34556565)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34556566)

[2 Scenario registracije korisnika 5](#_Toc34556567)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc34556568)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc34556569)

[2.2.1 Korisnik se uspešno registruje kao kupac 5](#_Toc34556570)

[2.2.2 Korisnik odustaje 5](#_Toc34556571)

[2.2.3 Zauzeto korisničko ime 5](#_Toc34556572)

[2.2.4 Lozinka i potvrda lozinke nisu iste 5](#_Toc34556573)

[2.2.5 Korisnik nije popunio sva polja 5](#_Toc34556574)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc34556575)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc34556576)

[2.5 Posledice 6](#_Toc34556577)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za projektni zadatak pri registrovanju novog kupca.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Primer SSU-a sa sajta predmeta

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  | Da li je potrebno praviti poruku dobrodošlice novom korisniku? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario registracije korisnika

## Kratak opis

Ako korisnik nema već nalog, može da ga kreira ovde, tako što unosi svoj željeno korisničko ime i šifru. Šifra se mora i ponoviti u novom polju. Ako je korisničko ime zauzeto ili se lozinke ne slažu, ispisuje se poruka i korisniku se traži da ponovo unese podatke.

## Tok događaja

* + 1. Korisnik se uspešno registruje kao kupac

1. Pritiskom na dugme „Registracija“ korisnik odlazi na stranicu namenjenu za registrovanje.
2. Korisnik unosi željeno username, šifru, potvrđuje šifru.
3. Pritiskom na dugme „Napravi“ šalje zahtev za registraciju.
4. Sistem vrši registraciju i vraća korisnika na glavnu stranicu neulogovanog.
   * 1. Korisnik odustaje
5. U bilo kom trenutku na stranici za registraciju, korisnik može pritisnuti dugme „Cancel“ čime će biti vraćen na glavnu stranicu,bez naloga.
   * 1. Zauzeto korisničko ime
6. Ponoviti akcije 1, 2 i 3 kao u 2.2.1.
7. Sistem vrši proveru da li username već postoji.
8. Sistem ispisuje grešku.
9. Korisnik je vraćen na stranu za registrovanje .
   * 1. Lozinka i potvrda lozinke nisu iste
10. Ponoviti akcije 1,2 i 3 kao u 2.2.1.
11. Sistem vrši proveru da li su lozinke iste.
12. Sistem ispisuje grešku.
13. Korisnik je vraćen na stranu za registrovanje.
    * 1. Korisnik nije popunio sva polja
14. Ponoviti akciju 1 kao u 2.2.1.
15. Korisnik nije popunio sva polja i kliknuo je na dugme register.
16. Sistem mu ispisuje poruku sa greškom.
17. Korisnik ostaje na stranici za registraciju.

## Posebni zahtevi

Nakon registracije korisnik se mora sam ulogovati, nije automatski ulogovan.

## Preduslovi

Ne postoje.

## Posledice

Korisnik može da se uloguje na svoj novi nalog.